

VIRTUALDOJO: Una palestra virtuale per un apprendimento reale

Logo del progetto:



Partenariato:

- Tech4Care Srl (Coordinatore)
- Dipartimento Scienze dell'Informazione, Università Politecnica delle Marche.

Referente Scientifico: Dott.ssa Vera Stoppioni; Dott.ssa Chiara Tamburini

L'idea alla base di VirtualDojo scaturisce dall'esperienza internazionale nello sviluppo di dispositivi medicali e nell'applicazione delle tecnologie VR/AR nei processi di assistenza (in particolare stroke e chronic pain) realizzata dai soggetti proponenti Tech4Care Srl, Università Politecnica delle Marche (gruppo di lavoro del Prof. Ennio Gambi) e dalla collaborazione con la Neuropsichiatria Infantile degli Ospedali Riuniti Marche Nord, un centro di eccellenza a livello regionale e nazionale nel trattamento delle persone con ASC.

Sintesi del progetto

VirtualDojo è una soluzione innovativa basata su Realtà Virtuale immersiva, intelligenza artificiale e strumenti gestionali basati su architettura cloud per servizi integrati. VirtualDojo mira a migliorare la qualità di vita dei giovani con una condizione dello spettro autistico (ASC), attraverso il potenziamento delle autonomie in ambito sociale e lavorativo. Il sistema consente ai bambini ed ai ragazzi con ASC di accedere ad una palestra virtuale (il Dojo), confortevole ed accogliente, nel quale realizzare attività terapeutiche, di socializzazione ed educazione che siano di supporto per la loro inclusione sociale.

Ogni "allievo" del Dojo riceverà una valutazione diagnostico-funzionale da parte dei professionisti clinici presso un Centro Diurno Socio-Educativo e Riabilitativo o presso una struttura ambulatoriale specializzata, al fine di rilevare i suoi bisogni e potenzialità. Sulla base di questa valutazione, per ogni utente verrà creato un percorso individualizzato di "allenamento", basato su consolidati principi terapeutici.

Fulcro del sistema sarà la funzionalità di coach virtuale, ovvero un sistema di intelligenza artificiale che incarna il "sensei" (maestro) del Dojo. Tuttavia, VirtualDojo potrà essere un luogo di incontro anche per gli operatori ed i familiari, chiamati ad agire da mentori degli "allievi" (i collaboratori del sensei), ad esercitarsi con loro, o a scambiare esperienze e socializzare. VirtualDojo sarà una soluzione completamente portatile e pertanto, potrà essere utilizzata sia a livello domiciliare che dai centri diurni, ambulatoriali e/o ospedalieri assicurandone l'impiego in tutti i setting assistenziali.